



# CONFERENCES

## 2023

### ATELIERS VR

Dans le cadre du festival d'arts interne « Toi, Moi, Nous »  
de l'établissement scolaire Saint Joseph La Salle  
Toulouse / France

### DEVELOPMENT LAB (PARTICIPATION)

Organisé par European Creators Lab / IONDA  
Lyon / France

### PROTOTYPING LAB (PARTICIPATION)

Organisé par European Creators Lab / IONDA  
Leipzig / Allemagne

### MEMBRE DE JURY DU FESTIVAL D'ANIMATION

Festival FINECAA  
Angoulême / France

### CONFÉRENCE SUR LA PRODUCTION D'UNE EXPÉRIENCE IMMERSIVE

Festival FINECAA  
Angoulême / France

### TECHNOLOGIES IMMERSIVES ET MÉTAVERS

Interventions et Workshops dans des écoles supérieures ESP / ESD  
Toulouse / France

## 2022

### ATELIER D'IDÉATION

Biennale ukrainienne d'art numérique et médiatique  
Kyiv / Ukraine

### PRÉSENTATION DE PROJETS XR (EXPERTE)

DOK Leipzig  
Leipzig / Allemagne

### FESTIVAL VRJAM

co-organisation du festival de la XR en Occitanie  
Toulouse / France

### WEBBY'S WONDER WORLD, COMMENT EXPLIQUER L'ÉTHIQUE NUMÉRIQUE AUX NOUVELLES GÉNÉRATIONS

CAC 7 - Computer Art Congress 7  
Genève / Suisse

### CRASH TEST DU MÉTAVERS

VRJAM  
Toulouse / France

### IDEATION LAB (PARTICIPATION)

Organisé par European Creators Lab / IONDA  
En ligne

### TECHNOLOGIES IMMERSIVES ET MÉTAVERS

Interventions et Workshops dans des écoles supérieures ESP / ESD  
Toulouse / France



# CONFERENCES

## 2021

### **DIFFUSION : LA CRÉATION XR À LA RENCONTRE DES PUBLICS DE PROXIMITÉ**

Immersity  
Angoulême / France

### **LE RÔLE DE LA CULTURE, ART ET NOUVELLES TECHNOLOGIES DANS LA COUVERTURE D'ÉVÉNEMENTS HISTORIQUES**

CHRNBL Forum 35  
Kyiv / Ukraine

### **FESTIVAL VRJAM**

co-organisation du festival de la XR en Occitanie  
Toulouse / France

### **INTROSPEXION, UNE EXPÉRIENCE ARTISTIQUE IMMERSIVE EN RÉALITÉ VIRTUELLE**

RectoVRso  
Laval / France

### **COM'ON CULTIVE ! MUSÉE, DANSE, MODE, ART, MÉDIATION, MÉCÉNAT, LECTURE... COMMENT LA CULTURE RÉINVENTE LE LIEN AVEC SON PUBLIC**

Club de la Com  
Toulouse / France

## 2020

### **GATE22, UN CONCEPT DE MUSÉE D'ART & DESIGN NUMÉRIQUE EN RÉALITÉ VIRTUELLE**

Agora Digital Art  
Londres / Royaume Uni

### **E-ART, L'ART « AUGMENTÉ » PAR LES TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES**

Club Audiovisuel Numérique de Toulouse Métropole  
Toulouse / France

### **MUSÉE 2.0 - UNE AUTRE FAÇON DE VIVRE LA CULTURE**

VRDays Europe  
Amsterdam / Pays-Bas