



UN  
ION



## 2025

### VENICE BIENNALE COLLEGE – CINEMA IMMERSIVE

1<sup>er</sup> workshop international de la 10<sup>e</sup> édition du Biennale College – Cinema Immersive, organisé par la Biennale de Venise  
Venise / Italie

### PITCH DU PROJET VR SUBMERGÉS (DAMNED)

MIFA Pitches (Prix)  
Annecy / France

## 2024

### LA CONCEPTION D'EXPÉRIENCES IMMERSIVES EN RÉALITÉ ÉTENDUE (XR)

Conférence pour FLUPA (association francophone des professionnels de l'expérience utilisateur)  
Toulouse / France

### PITCH DU PROJET VR SUBMERGÉS (DAMNED)

Programme Booster by Stereopsis  
Bruxelles / Belgique

### L'IMMERSIF À DESTINATION DU GRAND PUBLIC : RENOUVELER LA DIFFUSION (PUBLIC & RÉSEAU)

Immersity  
Angoulême / France

## 2023

### DEVELOPMENT LAB (PARTICIPATION)

Organisé par European Creators Lab / Ionda  
Lyon / France

### PROTOTYPING LAB (PARTICIPATION)

Organisé par European Creators Lab / Ionda  
Leipzig / Allemagne

### MEMBRE DE JURY DU FESTIVAL D'ANIMATION

Festival FINECAA  
Angoulême / France

### CONFÉRENCE SUR LA PRODUCTION

D'UNE EXPÉRIENCE IMMERSIVE  
Festival FINECAA  
Angoulême / France

## 2022

### ATELIER D'IDÉATION

Biennale ukrainienne d'art numérique et médiatique  
Kyiv / Ukraine

### PRÉSENTATION DE PROJETS XR (EXPERTE)

DOK Leipzig  
Leipzig / Allemagne

### FESTIVAL VRJAM

co-organisation du festival de la XR en Occitanie  
Toulouse / France



UN  
I  
N  
O  
U



**WEBBY'S WONDER WORLD, COMMENT EXPLIQUER L'ÉTHIQUE NUMÉRIQUE AUX NOUVELLES GÉNÉRATIONS**  
CAC 7 – Computer Art Congrès 7  
Genève / Suisse

**CRASH TEST DU MÉTAVERS**  
VRJAM  
Toulouse / France

**IDEATION LAB (PARTICIPATION)**  
Organisé par European Creators Lab / Ionda  
En ligne  
**TECHNOLOGIES IMMERSIVES ET MÉTAVERS**  
Interventions et Workshops dans des écoles supérieures ESP / ESD  
Toulouse / France

## 2021

**DIFFUSION : LA CRÉATION XR À LA RENCONTRE DES PUBLICS DE PROXIMITÉ**  
Immersity  
Angoulême / France

**LE RÔLE DE LA CULTURE, ART ET NOUVELLES TECHNOLOGIES DANS LA COUVERTURE D'ÉVÉNEMENTS HISTORIQUES**  
CHRNB Forum 35  
Kyiv / Ukraine

**FESTIVAL VRJAM**  
co-organisation du festival de la XR en Occitanie  
Toulouse / France

**INTROSPEXION, UNE EXPÉRIENCE ARTISTIQUE IMMERSIVE EN RÉALITÉ VIRTUELLE**  
RectoVRso  
Laval / France

**COM'ON CULTIVE ! MUSÉE, DANSE, MODE, ART, MÉDIATION, MÉCÉNAT, LECTURE... COMMENT LA CULTURE RÉINVENTE LE LIEN AVEC SON PUBLIC**  
Club de la Com  
Toulouse / France

## 2020

**GATE22, UN CONCEPT DE MUSÉE D'ART & DESIGN NUMÉRIQUE EN RÉALITÉ VIRTUELLE**  
Agora Digital Art  
Londres / Royaume Uni

**E-ART, L'ART « AUGMENTÉ » PAR LES TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES**  
Club Audiovisuel Numérique de Toulouse Métropole  
Toulouse / France

**MUSÉE 2.0 - UNE AUTRE FAÇON DE VIVRE LA CULTURE**  
VRDays Europe  
Amsterdam / Pays-Bas